

LEXIQUE : Base du vocabulaire web / Notions et concepts

Les métiers

Chef de projet :

A la fois fort en technique internet et passionné de marketing, le Chef de projet web est avant tout un coordinateur. Que ce soit en agence de communication, en SSII, ou en entreprise, il est responsable de la création, de la mise en œuvre et de la gestion de projets internet. Pour ce faire, il est l'interface d'équipes techniques, de création et de production.

The image shows a screenshot of a web application's account creation page. At the top, there is a navigation bar with links: "DECOUVREZ | PRODUITS | RECETTES | SERVICES | enregistrement produits". Below this, the page title is "creation de compte/" and the main heading is "CREATION DE COMPTE". Under the heading, there is a sub-heading "Texte explicatifs et présentation des services utilisateur". The form contains four input fields, each with an asterisk indicating it is required: "pseudonyme*", "email*", "mot de passe*", and "confirmation mdp*". To the right of these fields, a red bracket and the text "Tous les champs sont obligatoires" indicate that all fields are mandatory. Below the input fields is a checkbox labeled "J'accepte les conditions générales". A "Créer mon compte" button is positioned below the checkbox. Below the button, the text "OU" is centered, followed by "créer un compte et connectez vous avec Facebook (en vous connectant)". A "FB LOGIN" button is located below this text, with a red arrow pointing to it and the text "Rappel création avec FB".

Développeur web / développeur application mobile :

Le développeur est le professionnel des langages informatiques. Après avoir analysé les besoins des utilisateurs, il construit des programmes sur mesure et rédige aussi les notices d'utilisation.

```

base64.cc
31 void base64_encode(const uint8_t * data, size_t length, char * dst)
32 {
33     size_t src_idx = 0;
34     size_t dst_idx = 0;
35     for (; (src_idx + 2) < length; src_idx += 3, dst_idx += 4)
36     {
37         uint8_t s0 = data[src_idx];
38         uint8_t s1 = data[src_idx + 1];
39         uint8_t s2 = data[src_idx + 2];
40
41         dst[dst_idx + 0] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
42         dst[dst_idx + 1] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
43         dst[dst_idx + 2] = charset[((s1 & 0x0f) << 2) | (s2 & 0xc0) >> 6];
44         dst[dst_idx + 3] = charset[(s2 & 0x3f)];
45     }
46
47     if (src_idx < length)
48     {
49         uint8_t s0 = data[src_idx];
50         uint8_t s1 = (src_idx + 1 < length) ? data[src_idx + 1] : 0;
51
52         dst[dst_idx++] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
53         dst[dst_idx++] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
54         if (src_idx + 1 < length)
55             dst[dst_idx++] = charset[((s1 & 0x0f) << 2)];
56     }
57 }

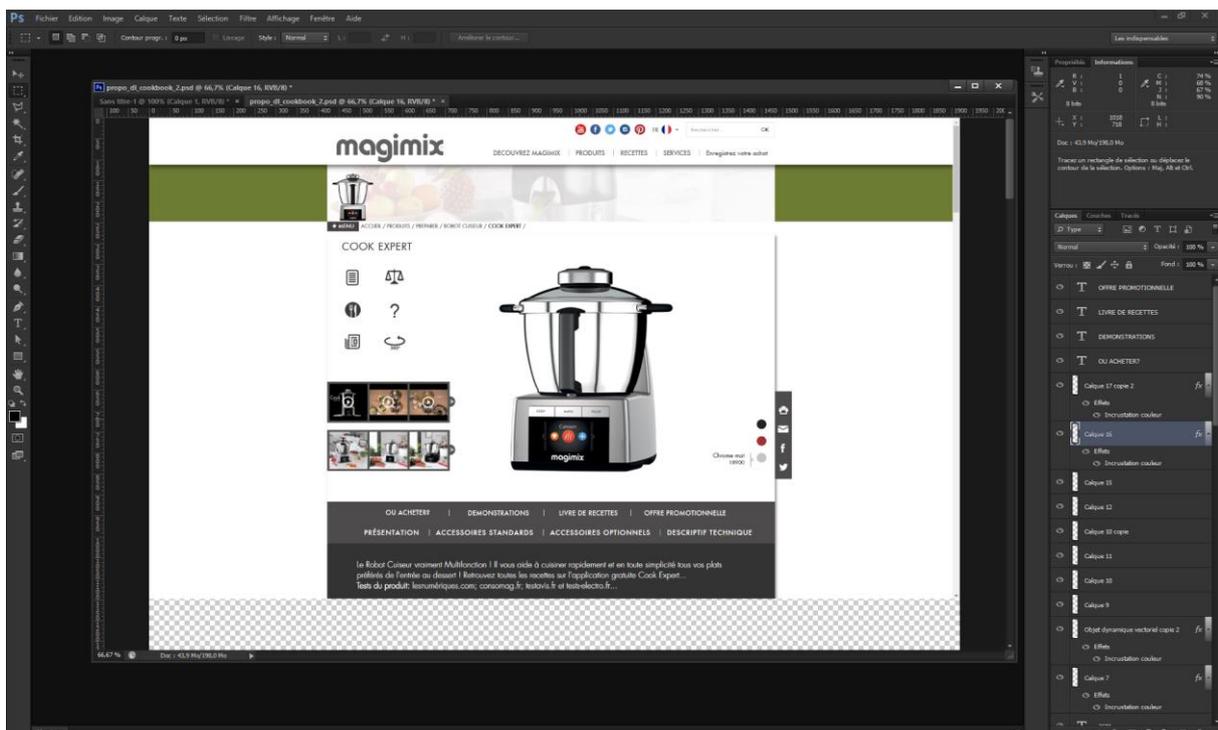
```

5 selection regions Spaces: 4 C++

Webdesigner / Graphiste :

Le webdesign correspond à l'étape de conception graphique d'un site Web. Le graphiste va structurer les grandes parties du site : navigation (menu), codes couleurs, contenus textes, en réalisant une maquette graphique de l'interface avec un logiciel (Photoshop par exemple). L'objectif du webdesign est de traduire l'identité visuelle de l'entreprise sur internet en valorisant son image.

Le webdesigner ou graphiste est la personne en charge la création graphique du site web et de ses différentes pages.



Rédacteur web / « community manager » :

Le rédacteur web produit des contenus rédactionnels adaptés au web. Les règles d'écriture diffèrent de celles de la presse écrite : l'écriture doit être concise, rapidement compréhensible et le style dynamique. Cette écriture doit également prendre en compte la dimension interactive du web (commentaires, liens hypertextes...) et correspondre aux exigences des moteurs de recherche (densité de mots-clés, liens hypertextes...). Il doit maîtriser la langue, mais aussi être familier des techniques de référencement naturel et connaître les bases du langage HTML

Les projets de communication numérique

Site statique :

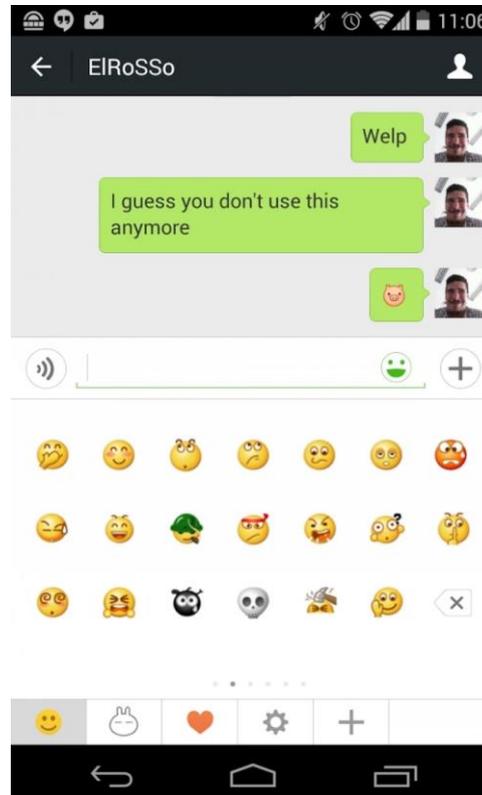
Un site statique est constitué de pages HTML prédéfinies avec du contenu fixe.

Site dynamique :

En opposition au site statique, le contenu des pages d'un site dynamique est stocké dans une base de données et s'affiche dans un modèle de page prédéfini. L'on dit que ce site est « dynamique » car son contenu est appelé dynamiquement par l'internaute, c'est-à-dire que les pages se construisent lors de sa consultation.

Application mobile :

Une application mobile est un programme téléchargeable de façon gratuite ou payante et exécutable à partir du système d'exploitation d'un smartphone ou d'une tablette



Site web mobile :

On appelle « site mobile » un site web dont le rendu, l'ergonomie et les fonctionnalités sont conçus pour être adapté aux écrans mobiles de petites tailles comme les smartphones

Intranet

Réseau informatique interne à une entreprise, mettant à la disposition du personnel les technologies d'échange d'informations issues d'Internet (courrier électronique, visioconférence, pages web, etc.), dans un circuit fermé

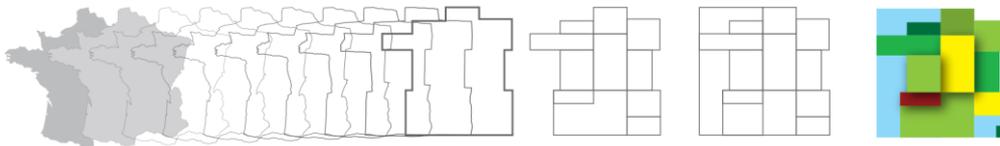
Extranet

L'extranet est en général un site avec un accès sécurisé qui permet à l'entreprise de n'autoriser la consultation d'informations confidentielles qu'à certains intervenants externes comme à ses fournisseurs, ses clients, aux commerciaux, etc

Définitions, concepts et notions informatiques pour le Web

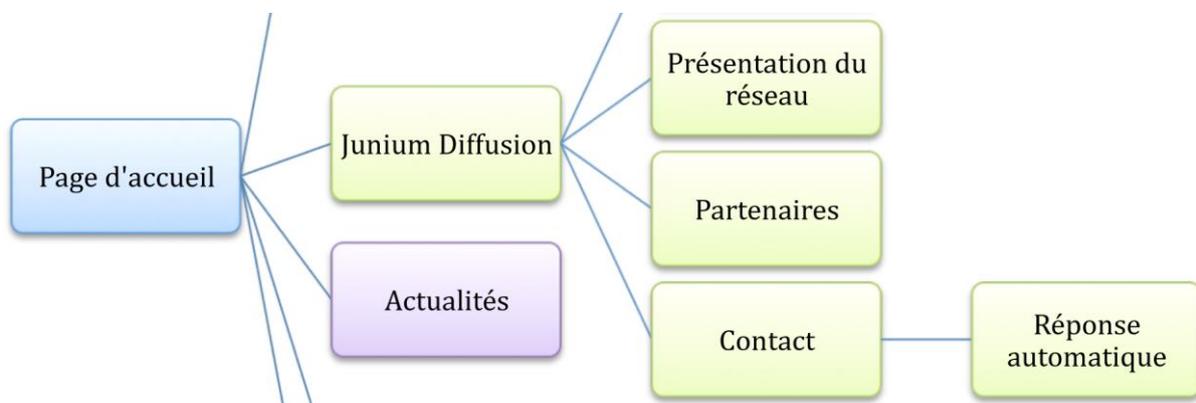
Charte graphique :

La charte graphique désigne les exigences graphiques/visuelles devant composer l'identité visuelle d'un site lors de sa création.



Arborescence :

L'arborescence d'un site désigne l'organisation logique des différentes pages du site. Cela définit également les principes de navigation et d'accès à l'information sur ce site.



Ergonomie :

L'ergonomie a pour objectif d'adapter les objets, le matériel, pour que son utilisation soit rendue facile dans la vie de tous les jours, au travail comme chez soi.

Un site « ergonomique » est un site qui conduit le plus rapidement le visiteur vers l'information qu'il recherche, qui répond efficacement à ses attentes et lui offre un confort de navigation, au travers par exemple de pages aérées, d'un accès clair à l'information, etc.

TCP/IP

Il s'agit du protocole de communication utilisé par les ordinateurs pour communiquer entre eux

Internet

Réseau physique qui permet de relier des ordinateurs entre eux

Web

Contenu mis à disposition sur le réseau, internet. Ensemble des pages web consultables

Hyperlien

Élément de la page web interactif qui permet de passer d'une page à une autre, ou d'un emplacement de texte à un autre

Navigateurs

Logiciel qui lit et interprète le langage HTML et restitue sur un écran la présentation HTML mise en page

World Wide Web Consortium (W3C)

Organisme international chargé de définir les règles d'écritures et évolutions du Web

F.A.I.

Fournisseur d'Accès à Internet

Hébergement

Ordinateur qui stocke et partage les informations avec d'autres ordinateurs. Les fichiers d'un site web par exemple

Mock-up / Storyboard / Wireframe :

Maquette graphique simplifiée d'une page Web qui vise à représenter les fonctionnalités sans commencer à étudier l'aspect visuel, graphique.

Il peut s'agir d'un squelette d'une page d'un site Web. Ce schéma simplifié, permet d'indiquer le contenu de chaque bloc afin de structurer la page et de faciliter la communication entre les différents intervenants dans la conception d'un site.

creation de compte/

CREATION DE COMPTE

Texte explicatifs et présentation des services utilisateur

pseudonyme* :

email* :

mot de passe* :

confirmation mdp* :

J'accepte les conditions générales

Créer mon compte

OU

créer un compte et connectez vous avec Facebook (en vous connectant)

FB LOGIN

Tous les champs sont obligatoires

Rappel création avec FB

Header :

Le header désigne l'en-tête d'un site web, la partie de code placée en haut de page.

Footer :

Comme l'indique son nom en français, « Pied de page », le footer fait référence à la zone qui se situe en bas de page du site. Le footer d'un site Web contient généralement une barre de navigation secondaire.

Bannière :

Sur un site Web, une bannière est un espace destiné à transmettre un message publicitaire, le plus souvent cliquable et animé.

Rollover :

C'est l'apparition de textes et/ou d'images au survol de la souris sur une zone précise d'une page Web.

Flat design :

Le flat design est un nouveau courant du webdesign qui prône un design graphique minimaliste aux couleurs vives, dans le but d'améliorer la lisibilité. Chaque élément du design a une fonction, les éléments purement décoratifs sont supprimés.

Responsive design :

Le responsive design représente le fait de concevoir un site Web afin qu'il s'adapte automatiquement sur tout type de support : PC, tablette, smartphone, etc.

Bouton call-to-action :

Un bouton call-to-action est un élément du site mis en avant visuellement et dont le but est d'inciter les visiteurs à faire une action, autrement dit, à cliquer dessus. Exemples de call-to-action : l'inscription à une newsletter, le téléchargement d'une version d'essai, une demande d'informations, etc.

CMS :

« Content Management System » en anglais, il s'agit d'un système de gestion de contenu qui permet, entre autres, de concevoir et mettre à jour des sites dynamiques. Les sites PowerBoutique étant des CMS.

Fonte :

Le terme "fonte", autrefois utilisé pour faire référence aux pièces de métal fondues utilisées en imprimerie, désigne aujourd'hui l'ensemble des caractères appartenant à une même famille de police et respectant principalement le même style, la même taille, la même graisse, la même hauteur de corps, etc.

Technologies web

CSS :

Acronyme de "Cascading Style Sheets", le CSS est un langage informatique qui permet de mettre en forme des documents HTML (langage de mise en forme le plus couramment utilisé pour la création de pages Web) et XML (langage informatique qui permet, entre autres, d'enregistrer des données textuelles).

HTML :

Ce langage est utilisé pour créer des pages web. L'acronyme signifie HyperText Markup Language, ce qui signifie en français "langage de balisage d'hypertexte". Ce langage de programmation permet de créer une mise en page visuelle dans un navigateur associant plusieurs types de médias : textes, images, vidéos, ainsi que des hyperliens pour naviguer entre les différents contenus.

PHP :

Le PHP est un langage informatique utilisé pour produire un site web dynamique. C'est-à-dire, que les contenus du site sont produits automatiquement. Il est courant que ce langage soit associé à une base de données.

JavaScript :

Le JavaScript est un langage informatique utilisé dans les pages web pour gérer les interactions avec l'utilisateur. Son système d'évènement va par exemple permettre d'associer la réalisation d'une opération avec une action produite par l'utilisateur. Exemple, envoyer un formulaire quand tous les champs sont remplis, déployer un menu quand on passe par-dessus avec la souris...

JPEG / GIF / PNG:

Il s'agit des formats d'images numériques couramment employées pour le web. Elles prennent en compte plusieurs caractéristiques : les couleurs, la transparence, le format, la taille, le poids, la résolution...